

8/30

SUN 13:00-17:00

2026年度

名古屋文理大学 情報メディア学科主催 ワークショップ

# マイクロビットの 森

📍 名古屋文理大学

かんたんなプログラミングで

micro:bit のセンサーを使った

自分だけの **しがい** を作ろう!

ワークショップ講師

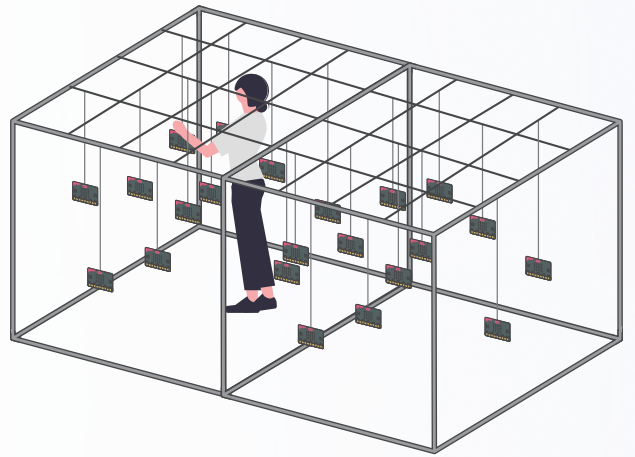
石郷 祐介

申し込みは  
こちらから >



NAGOYA  
BUNRI

# センサーの森



かんたんなプログラミングで、ワンボードマイコン「micro:bit」のセンサーを使った、自分だけの〈しかけ〉を作ろう。

自分で考えた条件で反応する〈しかけ〉を作り、みんなで遊べながら挑戦します。

楽しみながら、センサーのしくみや、人とのかかわりを考えたプログラミングのおもしろさを学べます。



## 石郷 祐介 (いしごう・ゆうすけ) 大学教員、合同会社 4D Pocket 代表

名古屋文理大学 情報メディア学部 助教。専門はインタラクションデザイン、プロトタイプング。「枯れた技術の水平思考」に基づき、既存技術を再定義するインタラクションデザイン作品の制作に取り組むとともに、コンセプトを伝えることを目的としたプロトタイプ「Concept-Type (コンセプトタイプ)」の制作プロセスを探求している。

制作した作品に、「OKUTRANS」シリーズ、「IT×お化け屋敷 怨の家」、「あいぼっと」、「re:coder」などがある。

2017年には、企業の研究開発をコンセプト立案から開発まで支援する「合同会社 4D Pocket」を設立（代表）。2021年には、自身の教育コンセプトを実践する場として、エンジニアを養成するフリースクール「一般社団法人 HOPTER TECH SCHOOL」を設立（代表理事）。

## BUNRI MEDIA WORKSHOP 2026

名古屋文理大学ワークショップサイト

<https://www.nagoya-bunri.ac.jp/admission/workshop/>

申し込みはこちらから



### BUNRI MEDIA WORKSHOP

BUNRI MEDIA WORKSHOPとは、2018年度より情報メディア学科の教員・学生が主体となって実施している、高校生を対象とした情報メディアワークショップシリーズです。これからの情報メディアのあり方を高校生が考えるためのきっかけ作りを目的とし、設立されました。

### 総合型選抜 高大接続入試〈ワークショップ参加型奨学生〉について

ワークショップでの成果や意欲・積極性などと面接を併せて総合的に評価する入試です。情報メディア学科の学修に強い意欲を持ち、ワークショップに参加することで、主体性・能動性を含めた評価をフィードバックし、それを基に出願後、面接試験を行います。

奨学生としての合格者には入学金相当額（200,000円）の奨学金を給付します。ただし、選考結果によっては奨学生ではない（奨学金を給付しない）合格を出す場合もあります。本入試の詳細につきましては、学生募集要項やWebサイトをご覧ください。広報課までお問い合わせください。

対象	高校生（既卒者含む）
申し込み期間	2026年7月1日〔水〕 - 8月23日〔日〕
開催日時	2026年8月30日〔日〕 13:00 - 17:00
会場	名古屋文理大学
主催	名古屋文理大学 情報メディア学科
申込方法	上記のワークショップサイトの「申込フォーム」から必要事項をご記入の上、お申し込みください。
参加費用	無料
定員	定員32名（先着順）
その他	ワークショップ参加者には、ワークショップ修了証が発行され、本学入学試験「総合型選抜 高大接続入試〈ワークショップ参加型奨学生〉」に出願することができます。