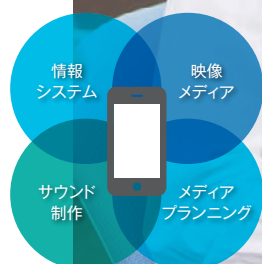


急速に進歩する社会に、創造性、技術力、幅広い知識で対応

情報メディア学部

情報メディア学科

名古屋文理大学



情報システムコース

映像メディアコース

あらゆる映像メディアコンテンツを制作しています

映像CG、写真、画像処理イラスト、アニメーションなどさまざまなメディアによりコンテンツ制作することとを学んでいます。学生は、習得した技術や知識を活用して、映像作品「ポスター」3DCGなどを制作し、コンペティションへの応募など、積極的に活動しています。



サウンド制作コース

メディアプランニングコース

新しい時代のマーケティングに
適応した即戦力を育成

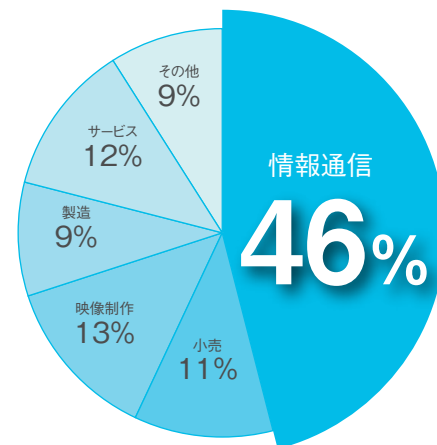
旧来のメディアを利用したマーケティングだけでなく、Web解析やSNSの活用など新しい時代のマーケティングに必要なスキルを身に付けます。さらに、「コピーライティング」や「CM制作」などを通じてマーケティングコミュニケーションに必要なセンスを磨いています。



音響技術と楽曲制作を
修得しています

PAやレコーディングの音響技術と楽曲制作をつの柱として、音響エンジニアやサウンドクリエイターを目指して学んでいます。また、映像コンテンツなどを制作する際に必要なサウンド編集技術が身につきます。学生作品の発表コンサートなどを通じて、実務経験を積んでいます。

次世代が求める クリエイター！ 情報通信のフィールドで 活躍中！



令和3年11月30日現在

最近の主な就職先

情報通信業

IOTアクセスエンジニアリング/アウトソーシングテクノロジー/アクセル/旭情報サービス/アソウルファ/アテナシステムズ/アド・ビジネスコンサルタント/アシスト/アルタ/アンドール/EPARK テクノロジーズ/エスワイシステム/銀河ソフトウェア/グローバルソフトウェア/コワーメックス/コスモウィングス/サイバーネックス/シーエーイー/システムサーバー/システムリサーチ/シンボー情報システム/スマートテクノロジー/センチュリーシステムズ/セントラルエンジニアリング/ソフトテックス/第一コンピューターサービス/テクノプロ/東京コンピューターサービス/トラスト・ネクスツソリューションズ/トランコムITS/トランスコスモス/日本コンピューターネットワーク/日本電通/パーソルR&D/パーソルプロセス&テクノロジー/ビーネックテクノロジー/ピコナレッジ/ミエデンシステムソリューション/ムトーアイテックス

CG・映像・サウンド・クリエイティブ

アイプロ/稲沢ケーブルテレビ/インターナショナルクリエイティブ/カミングスーン/サンジゲン/総合舞台歯車/ティー・アイエス・ネクスツ/デイヴィッドプロダクション/西尾張シーエーティー・ヴィ/富士テレネット/フリックプロ

製造業

伊丹産業/オリザ油化/岐阜多田精機/サカイナゴヤ/高瀬金型/タマリ工業/トヨトモ/日進機工

卸売・小売業

イオンビック/クスリのアオキ/ゲンキ/中北薬品/トミダヤ/ユニ/ヤマダ電機/米津物産/グッドスピード/東海近畿クボタ/ネクスステージ/ビックモーター/ホワイトハウス

サービス

エイジェック/マーキュリー/ライクスタッフィング/高末/日本陸送/KCJ GROUP /JFE環境サービス/老健リハビリパーク千種/トヨタレンタリース名古屋

公務員・他

自衛隊/池田町役場/三重県警察/岐阜県教育委員会/滝川学園/愛知西農業協同組合/あいち三河農業協同組合/愛知みなみ農業協同組合/多気郡農業協同組合/東海東京フィナンシャルホールディングス

社会人への第一歩

Student Voice!



情報メディア学部
情報メディア学科 3年
白井 初奈さん

先生や先輩がしっかりサポート 実践的な体験で将来の夢も広がる

サウンド関連だけでなく映像なども学べるこの大学の授業では、つまずきそうな所があってもSAの先輩がサポートしてくださるので、遅れることなく理解を深めることが出来ます。ゼミではコンサートの運営を行いました。テーマを決めたり演奏プログラムを作るだけでなく、1からイベントの運営を経験できたのは貴重な体験でした。学内にはレコーディング室や機材も多数あり、授業内容もとても専門的です。体験が増えるたびにいろいろな職業がある事も知り、将来の選択肢が広がりました。



情報メディア学部
情報メディア学科 3年
近藤 佑樹さん

様々な体験で成長し 知りたい分野はしっかり深堀り

高校時代は情報処理などの資格取得に取り組んでいましたが、この大学に入学して、デザインの講義を数多く受け、表現する楽しさを学びました。教員から紹介され愛知県行政書士会一宮支部様の紹介PV作成の機会を得た際は、コンテ作成から撮影・編集まで一連の作業を行いました。大学の機材や先生のサポートもあり、約1年がかりで仕上げることができました。現在3DCGに取り組んでいます。様々な体験が役に立っていると実感しています。将来はCGデザイナーとして活躍したいと考えています。



情報メディア学部
情報メディア学科 3年
雲龍 由璃さん

これまで知らなかった分野にも 思い切って挑戦し、身につけられる

システム開発などの仕事にあこがれてこの大学を選びました。入学後は基礎からしっかり学べるうえ、先生や先輩との距離が近いので、様々な分野に触れることができます。学内ではプログラムはもちろん、映像制作・WEBサイト作成・アプリ開発やCG制作など、学べることが本当にたくさんあり、視野が広がりました。その一つ一つがどれも本格的なうえ、本気で熱中できる物ばかりです。映像制作のプロジェクトではロケハンや許可取りなども含め、実際の仕事の現場にも結びつく、貴重な体験ができました。