

応募要項

情報システム作品：スマートフォンや PC 等で動くプログラム、新しい情報メディア機器やソフトウェア、スマートフォン・タブレット・PC 用アプリのアイデアなど

映像・イメージ作品：ショートムービー、写真集、グラフィック・デザイン（ポスター、パンフレット、標識、案内板）、キャラクター・デザイン（アニメキャラクター、ゆるキャラなど）、イラスト、絵入り詩集など

サウンド作品：オリジナル楽曲、音作品、ラジオドラマなど

メディアプランニング作品：情報メディアに関するイベント企画書、調査報告書 など

賞

ベスト・クリエイター賞 | 1 作品

作品の独創性、メッセージの伝達性、制作過程などを総合的に評価した上で、最も完成度の高い作品

副賞：5 万円相当の情報メディア機器

未来のクリエイター賞 | 3 作品

副賞：Amazon ギフト券 1 万円分

いいものクリエイター賞 | 4 作品

副賞：Amazon ギフト券 5 千円分

前年度入賞作品（一部、敬称略）

『世の中を良くする動画集』[映像]
岐阜総合学園高等学校 マルチメディア部（岐阜県）

『美味しいナポリタン』[映像]
佐屋高等学校 ポリポリ（愛知県）

『市立岐阜商業高校 東北復興支援活動』[web]
岐阜市立岐阜商業高等学校 マルチメディア研究部（岐阜県）

『あまやどり同盟』[音声]
今治西高等学校放送部（愛媛県）

『回転寿司あるある』[イラスト]
岐阜総合学園高等学校 加藤沙矢佳（岐阜県）

応募方法

- 動画や音楽等の作品時間は 5 分以内とします
- 作品の記録メディアは CD、DVD または USB メモリとし、ファイル形式は PDF、JPEG、GIF、TIFF、PNG、AVI、MOV、MP4、SWF、MP3 のいずれかとしします。
- プログラム作品の場合は、そのファイル形式のほか、実行時の動画を添付してください。
- 下記応募用紙に必要事項を記入の上、作品を記録したメディアおよび印刷物を添付して、以下の宛先まで郵送もしくは本学『入試広報課』までお持ちください。
- 応募の封筒には『コンテスト応募作品』と朱書きしてください。
- 電子メールに添付して作品を応募したり、ファックスや web サイトにアップロードするといった方法での応募はできません。

応募用紙ダウンロード

<http://www.nagoya-bunri.ac.jp/~jcontest>

*7 月 1 日以降にアクセス可能

なお、高校 3 年生の応募者は『2018 年度情報メディア未来のクリエイター入試』の審査対象作品をコンテストへの応募作品にすることができます。

宛先

〒492-8520 愛知県稲沢市稲沢町前田 365 名古屋文理大学
情報メディア学部 高校生コンテスト係

締切

2018 年 1 月 9 日 [火] 消印有効

お問い合わせ

0587-23-2400（代表）

jcontest@nagoya-bunri.ac.jp（横田・松原・小橋・青山）

●応募の注意事項

1. 応募者は高校生または高校生によるグループで、応募者が自ら作成した作品が対象となります。
2. 同期間に他の作品コンテストなどに応募している作品、受賞した作品は、その主催者などに承認を得て応募することができます。
3. 応募作品は、他の作者の著作権、商標権、肖像権などを含む第三者の権利を侵害しないように十分ご注意ください。
ご応募いただいた作品内で使用されているコンテンツの著作権、商標権などに関する許諾を得てください。
4. 入賞作品の著作権は、応募者または製作者に帰属するものとします。
5. 名古屋文理大学は入賞作品を公開する権利を有することとします。
他の組織のコンテスト、大会などの応募作品、受賞作品は、主催者等にご確認ください。

●応募作品の取扱いについて

1. ご応募いただいた作品の返却はいたしかねます。
2. 入賞作品は、印刷物やホームページなど本学の広報活動の一部に使用させていただくことがあります。
3. 応募作品を本学以外の者に貸与することはありません。

●個人情報の取扱いについて

1. 応募者の希望により、本学の案内や本学に関する情報発信をさせていただくことがあります。
2. 本学では個人情報に関する法令およびその他の規範を遵守し、当コンテストの目的およびここに記載した以外での使用をしません。

主催：名古屋文理大学情報メディア学部
後援：稲沢市教育委員会