

## 平成29年度 後期定期試験レポート一覧

※提出期限欄に記載の時間で受付を終了しますので、必ず厳守して下さい。

### \* ビジネスコミュニケーション／オーラルコミュニケーション 【稲葉先生担当】

- <テーマ> 私の理想の話し方  
<形式・枚数> A4 1000字程度  
<提出期限> 1月18日(木) 16:30  
(注意) 12月26日(火)から1月8日(月)は冬期休業のため教学課への提出はできません。  
<提出場所> 教学課  
<その他>

### \* 商業立地研究 【蔵富先生担当】

- <テーマ> あなたは150坪の敷地に飲食店のオープンを計画しています。店舗面積を設定して、どんな店舗にするかを考え、業種、客席数、駐車台数を設定しなさい。(例えば、ラーメン店、店舗面積90坪、25席、駐車台数10台のように。)その上で、その業種の出店すべき立地について重要視する点を中心に記述しなさい。  
<参考> 飲食店の店舗面積に対する客席は、坪当たり1.0~2.0席、駐車場の車1台駐車するために必要なスペースは平均7坪  
\*授業で配布した課題付提出用紙(表紙)を持っていない場合は教学課で配布します。(ただし、冬期休業中は除く)  
<形式・枚数> A4ワード縦使い横書き(40字×36行)2枚以上  
手書きの場合は罫線のあるA4縦使い横書き(2900文字以上)  
その他の用紙は不可  
\*いずれの場合も表紙は枚数に含まず  
<提出期限> 1月10日(水) 16:00厳守  
(注意) 12月26日(火)から1月8日(月)は冬期休業のため教学課への提出はできません。  
<提出場所> 教学課  
<その他> レポートの内容とともに、形式基準も重視します。  
形式基準とは  
・ 所定の表紙を使用すること  
・ 表紙の項目はすべて正確に記入の上、必ず捺印すること  
・ ページNo.を入れること  
・ レポートは左上をホッチキスで止めること

## \* CG演習／コンピュータグラフィックス【周先生担当】

- <テーマ> (実物や写真を参考にして)  
3dsMax を用いて、好きな物の 3DCG 作品を提出する。
- <形式・枚数> ① 3dsMax シーンファイル (.max)  
② 作成した CG と参考画像 (.jpg)  
③ 説明文(名前、作品名、作り方、url など)
- <提出期限> 1月18日(木)
- <提出場所> CG演習(周) 提出フォルダ 期末試験
- <その他> 教科書を復習して下さい。  
3dsMax2016 を個人 PC にインストールして冬期中に進めて下さい。

## \* 3Dテクノロジー【周先生担当】

- <テーマ> OpenGL を用いて簡単なシーン或いはアニメの作成
- <形式・枚数> ① プログラム(.c)  
② 実行結果(.exe、.jpg)  
③ 説明(.txt)
- <提出期限> 1月18日(木)
- <提出場所> 3DCG プログラミング 提出フォルダ 期末試験
- <その他> 授業最終回で詳細を説明します。

## \* 生徒進路指導論【濱口先生担当】

- <テーマ> 学校における生徒指導または進路指導を巡るを課題1つ(または2つ以上)取り上げ、現状を整理したうえで考察を加えること。
- <形式・枚数> A4用紙、2000字程度  
文書作成ソフト(wordなど)で作成してください。
- <提出期限> 1月22日(月) 17:00
- <提出場所> L315研究室、またはメールにファイルを添付して送付  
(e-mail : hamaguchi.koshi@nagoya-bunri.ac.jp)
- <その他>

**\* 教育の制度と経営【濱口先生担当】**

- <テ ー マ> 教育制度・教育行政、あるいは学校教育の社会的機能を巡る課題を1つ（または2つ以上）取り上げ、現状を整理したうえで考察を加えること。
- <形式・枚数> A4用紙、2000字程度  
文書作成ソフト（wordなど）で作成してください。
- <提出期限> 1月22日（月） 17:00
- <提出場所> L315研究室、またはメールにファイルを添付して送付  
(e-mail : hamaguchi.koshi@nagoya-bunri.ac.jp)
- <その他>

以 上